

**BASES DEL CONCURSO:  
MASTER DE LO RETRO RETROWEEKEND 2026**

## 1. DATOS DEL EVENTO

Fecha: 15 de marzo de 2026

Hora: 12:00 h

Lugar: Sala multiusos del Parc Tecnològic Urbà Fundició Rodes

## 2. OBJETIVO DEL CONCURSO

Master de lo Retro es el concurso retro más televisivo. Un concurso para recordar canciones, jingles, series, anuncios y programas que marcaron nuestra infancia y juventud.

## 3. PARTICIPANTES

Edad mínima: 18 años. Este concurso está pensado para "viejóvenes" que han crecido pegados a la tele.

Si no sabes quién era Colombo, no te inscribas.

Número de participantes: de 3 a 5 personas.

## 4. FORMATO DEL CONCURSO

El concurso se realiza de forma presencial. El presentador será el encargado de indicar turnos y tiempos en cada prueba.

## 5. ESTRUCTURA DEL CONCURSO

El concurso consta de 4 rondas, con 5 pruebas en cada ronda.

Ronda 1: ¡Me suena de algo!	Fragmentos de canciones, jingles o sintonías de televisión.
Ronda 2: Zapping Salvaje	Fragmentos ultracortos para respuestas rápidas.
Ronda 3: Archivo Clasificado	Preguntas sobre curiosidades, detalles y datos de series, anuncios, programas o personajes.
Ronda 4: Sigue la letra	Completa el inicio de una canción, jingle o eslogan famoso.



Joventut Alcoi



Ajuntament d'Alcoi



## 6. SISTEMA DE PUNTOS Y REBOTES

Cada acierto vale 5 puntos.

Cada prueba permite hasta 2 rebotes:

Primer rebote: el participante que responde gana los puntos pero pierde 1 punto. Segundo rebote: el participante que responde gana los puntos pero pierde 2 puntos. Si nadie acierta tras los dos rebotes, no se otorgan puntos.

El ganador será el participante que más puntos acumule.

## 7. PREMIO

El ganador se llevará un batiburrillo retro, que puede incluir objetos relacionados con la televisión clásica, recuerdos vintage y videojuegos o artículos retro.

## 8. DESEMPATES Y DISPUTAS

En caso de empate, se realizará La Pregunta Maldita, una pregunta extra de desempate. Cualquier duda sobre respuestas, puntuaciones o normas será resuelta por el presentador, cuya decisión será definitiva.

## 9. NORMAS GENERALES

- Respeto absoluto entre participantes y hacia el presentador.
- Queda prohibido el uso de móviles, apuntes o cualquier tipo de trampa. El incumplimiento de esta norma supondrá la expulsión inmediata del concurso.
- Los participantes deben respetar los tiempos de respuesta y no interrumpir las pruebas ni las rondas.

## 10. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el concurso implica la aceptación íntegra de estas normas y el compromiso de cumplirlas durante el desarrollo del evento.